

Journée scientifique

organisée en l'honneur de

Jean-Louis Laurière

le 22 mars 2006 à Jussieu

Amphi Durand Bâtiment Esclangon (angle rues Jussieu et Cuvier)

9h Introduction

Jean-Charles Pomerol, Président de l'Université Pierre et Marie Curie
Patrick Gallinari, Directeur du LIP6

9h30 Première session Président Jacques Pitrat (LIP6-Paris 6)

Jean-Yves Lucas (EDF) Quand le programme est un problème.

Dominique Pastre (Crip5-Paris 5) Démonstration automatique de théorèmes, méthodes naturelles ou principe de résolution.

Basile Starynkevitch (CEA) Méta-connaissance pour générer des programmes pour le web.

Tristan Cazenave (Paris 8) Transformation des représentations de connaissances et recherche heuristique dans les jeux.

Monique Baron, Hélène Giroire, Odile Paliès et Alain David (Paris 6) Enseigner les travaux de Jean-Louis Laurière.

12h à 14h Pause

14h Deuxième session Président Daniel Kayser (LIPN-Paris 13)

Jean-Luc Dormoy (CEA) ALICE, SNARK et RABBIT : l'efficacité par la généralité.

Patrick Albert (ILOG) De SNARK et ALICE aux règles métier.

Mehmet Dincbas (COSYTEC) Des contraintes de ALICE aux contraintes de CHIP.

Jacques Pitrat (LIP6-Paris 6) ALICE, un outil fondamental pour un chercheur artificiel en Intelligence Artificielle.

16h Pause

16h30 Troisième session Président Jean-François Perrot (LIP6-Paris 6)

Michel Gondran (EDF) Modélisation de l'Éthique de Spinoza en SNARK.

Michèle Sebag (LRI-Paris 11) L'apprentissage supervisé comme un problème de satisfaction de contraintes.

Jean-Gabriel Ganascia (LIP6-Paris 6) Les changements de représentation et la reformulation en résolution de problèmes.

François Pachet (Sony) Des idées venues d'ALICE pour trouver des «bonnes» fonctions du signal.

18h30 Réception